

## À VOTRE TOUR

### I. PHASE DE REVENU

Prendre un nombre de Pépite d'Or égal à votre niveau de revenu (le nombre total de tuile sur votre plateau).

### 2. PHASE D'ACTION

Effectuez une seule des **Actions Tycoon** suivantes :

- \* Gagner 2 Or
- \* Piocher 2 cartes Tycoon
- \* Jouer une carte Tycoon
- \* Construire une Tuile
- \* Corrompre un Personnage

Effectuez les **Actions Gratuites** suivantes, autant de fois que vous le voulez ou que vous le pouvez.

- \* Réclamer une carte Open Claim
- \* Approvisionner vos Tuiles (2  par  )

### 3. PHASE DE FIN DE TOUR

S'il ne reste plus de cube approvisionnement, déclencher la fin de partie. Vous n'aurez plus d'autre tour.

#### À CHAQUE FOIS QUE VOUS CONSTRUISEZ UNE TUILE

- \* Augmentez votre revenu de **1**.

#### À CHAQUE FOIS QUE VOUS COMPLÉTEZ UNE TUILE

- \* Scorez **+7** points de Réputation pour une **Grande** Tuile.
- \* Scorez **+5** points de Réputation pour une **Petite** Tuile.
- \* Utilisez le Bonus à usage unique de la Tuile.

## À VOTRE TOUR

### I. PHASE DE REVENU

Prendre un nombre de Pépite d'Or égal à votre niveau de revenu (le nombre total de tuile sur votre plateau).

### 2. PHASE D'ACTION

Effectuez une seule des **Actions Tycoon** suivantes :

- \* Gagner 2 Or
- \* Piocher 2 cartes Tycoon
- \* Jouer une carte Tycoon
- \* Construire une Tuile
- \* Corrompre un Personnage

Effectuez les **Actions Gratuites** suivantes, autant de fois que vous le voulez ou que vous le pouvez.

- \* Réclamer une carte Open Claim
- \* Approvisionner vos Tuiles (2  par  )

### 3. PHASE DE FIN DE TOUR

S'il ne reste plus de cube approvisionnement, déclencher la fin de partie. Vous n'aurez plus d'autre tour.

#### À CHAQUE FOIS QUE VOUS CONSTRUISEZ UNE TUILE

- \* Augmentez votre revenu de **1**.

#### À CHAQUE FOIS QUE VOUS COMPLÉTEZ UNE TUILE

- \* Scorez **+7** points de Réputation pour une **Grande** Tuile.
- \* Scorez **+5** points de Réputation pour une **Petite** Tuile.
- \* Utilisez le Bonus à usage unique de la Tuile.

## À VOTRE TOUR

### I. PHASE DE REVENU

Prendre un nombre de Pépite d'Or égal à votre niveau de revenu (le nombre total de tuile sur votre plateau).

### 2. PHASE D'ACTION

Effectuez une seule des **Actions Tycoon** suivantes :

- \* Gagner 2 Or
- \* Piocher 2 cartes Tycoon
- \* Jouer une carte Tycoon
- \* Construire une Tuile
- \* Corrompre un Personnage

Effectuez les **Actions Gratuites** suivantes, autant de fois que vous le voulez ou que vous le pouvez.

- \* Réclamer une carte Open Claim
- \* Approvisionner vos Tuiles (2  par  )

### 3. PHASE DE FIN DE TOUR

S'il ne reste plus de cube approvisionnement, déclencher la fin de partie. Vous n'aurez plus d'autre tour.

#### À CHAQUE FOIS QUE VOUS CONSTRUISEZ UNE TUILE

- \* Augmentez votre revenu de **1**.

#### À CHAQUE FOIS QUE VOUS COMPLÉTEZ UNE TUILE

- \* Scorez **+7** points de Réputation pour une **Grande** Tuile.
- \* Scorez **+5** points de Réputation pour une **Petite** Tuile.
- \* Utilisez le Bonus à usage unique de la Tuile.

## À VOTRE TOUR

### I. PHASE DE REVENU

Prendre un nombre de Pépite d'Or égal à votre niveau de revenu (le nombre total de tuile sur votre plateau).

### 2. PHASE D'ACTION

Effectuez une seule des **Actions Tycoon** suivantes :

- \* Gagner 2 Or
- \* Piocher 2 cartes Tycoon
- \* Jouer une carte Tycoon
- \* Construire une Tuile
- \* Corrompre un Personnage

Effectuez les **Actions Gratuites** suivantes, autant de fois que vous le voulez ou que vous le pouvez.

- \* Réclamer une carte Open Claim
- \* Approvisionner vos Tuiles (2  par  )

### 3. PHASE DE FIN DE TOUR

S'il ne reste plus de cube approvisionnement, déclencher la fin de partie. Vous n'aurez plus d'autre tour.

#### À CHAQUE FOIS QUE VOUS CONSTRUISEZ UNE TUILE

- \* Augmentez votre revenu de **1**.

#### À CHAQUE FOIS QUE VOUS COMPLÉTEZ UNE TUILE

- \* Scorez **+7** points de Réputation pour une **Grande** Tuile.
- \* Scorez **+5** points de Réputation pour une **Petite** Tuile.
- \* Utilisez le Bonus à usage unique de la Tuile.