



PRENDRE (OU PAYER) DE L'OR



PRENDRE UN CUBE RESSOURCE



PIOCHER UNE CARTE TYCOON



JOUER UNE CARTE TYCOON



SCORER DES POINTS DE RÉPUTATION



FAIRE N'IMPORTE QUELLE ACTION TYCOON (SAUF SI SPÉCIFIÉ AUTREMENT)



**FLATFOOT FLEEMING**

1<sup>er</sup> à avoir 10 à son tour

-1



**PHINEUS PILLBOTTOM**

1<sup>er</sup> joueur à avoir 5

(-3 )



**MOOSHINE ANGIE**

1<sup>er</sup> joueur à avoir 5 tuiles



**SYDNEY SMITHE**

1<sup>er</sup> joueur à avoir un Citoyen

-5

#### DÉCOMPTE FINAL

- \* **Grande** tuile non-terminée : +3 Points de Réputation
- \* **Petite** tuile non-terminée : +2 Points de Réputation
- \* Chaque Citoyen : +5 Points de Réputation
- \* **Sydney Smithe** : -5 Points de Réputation
- \* Toutes les cartes Secret Claim Complétées



PRENDRE (OU PAYER) DE L'OR



PRENDRE UN CUBE RESSOURCE



PIOCHER UNE CARTE TYCOON



JOUER UNE CARTE TYCOON



SCORER DES POINTS DE RÉPUTATION



FAIRE N'IMPORTE QUELLE ACTION TYCOON (SAUF SI SPÉCIFIÉ AUTREMENT)



**FLATFOOT FLEEMING**

1<sup>er</sup> à avoir 10 à son tour

-1



**PHINEUS PILLBOTTOM**

1<sup>er</sup> joueur à avoir 5

(-3 )



**MOOSHINE ANGIE**

1<sup>er</sup> joueur à avoir 5 tuiles



**SYDNEY SMITHE**

1<sup>er</sup> joueur à avoir un Citoyen

-5

#### DÉCOMPTE FINAL

- \* **Grande** tuile non-terminée : +3 Points de Réputation
- \* **Petite** tuile non-terminée : +2 Points de Réputation
- \* Chaque Citoyen : +5 Points de Réputation
- \* **Sydney Smithe** : -5 Points de Réputation
- \* Toutes les cartes Secret Claim Complétées



PRENDRE (OU PAYER) DE L'OR



PRENDRE UN CUBE RESSOURCE



PIOCHER UNE CARTE TYCOON



JOUER UNE CARTE TYCOON



SCORER DES POINTS DE RÉPUTATION



FAIRE N'IMPORTE QUELLE ACTION TYCOON (SAUF SI SPÉCIFIÉ AUTREMENT)



**FLATFOOT FLEEMING**

1<sup>er</sup> à avoir 10 à son tour

-1



**PHINEUS PILLBOTTOM**

1<sup>er</sup> joueur à avoir 5

(-3 )



**MOOSHINE ANGIE**

1<sup>er</sup> joueur à avoir 5 tuiles



**SYDNEY SMITHE**

1<sup>er</sup> joueur à avoir un Citoyen

-5

#### DÉCOMPTE FINAL

- \* **Grande** tuile non-terminée : +3 Points de Réputation
- \* **Petite** tuile non-terminée : +2 Points de Réputation
- \* Chaque Citoyen : +5 Points de Réputation
- \* **Sydney Smithe** : -5 Points de Réputation
- \* Toutes les cartes Secret Claim Complétées



PRENDRE (OU PAYER) DE L'OR



PRENDRE UN CUBE RESSOURCE



PIOCHER UNE CARTE TYCOON



JOUER UNE CARTE TYCOON



SCORER DES POINTS DE RÉPUTATION



FAIRE N'IMPORTE QUELLE ACTION TYCOON (SAUF SI SPÉCIFIÉ AUTREMENT)



**FLATFOOT FLEEMING**

1<sup>er</sup> à avoir 10 à son tour

-1



**PHINEUS PILLBOTTOM**

1<sup>er</sup> joueur à avoir 5

(-3 )



**MOOSHINE ANGIE**

1<sup>er</sup> joueur à avoir 5 tuiles



**SYDNEY SMITHE**

1<sup>er</sup> joueur à avoir un Citoyen

-5

#### DÉCOMPTE FINAL

- \* **Grande** tuile non-terminée : +3 Points de Réputation
- \* **Petite** tuile non-terminée : +2 Points de Réputation
- \* Chaque Citoyen : +5 Points de Réputation
- \* **Sydney Smithe** : -5 Points de Réputation
- \* Toutes les cartes Secret Claim Complétées