

SALOON TYCOON

BOOMTOWN EXPANSIONS

Ces extensions modulaires ont été rendues possibles grâce aux 1.600 incroyable Backers de Kickstarter !

Le pack d'Extension Boomtown comprend 6 mini-extensions pour Saloon Tycoon. Chaque extension peut être ajoutée au jeu individuellement ou toute ensemble dans n'importe quelle combinaison! Il suffit d'ajouter les Tuiles à la réserve de tuiles, ajouter les nouveaux personnages aux cartes personnages et mélanger les cartes Open et Secret Claim dans leurs paquets respectifs.

Chaque extension est identifiable par un icône que l'on peut trouver sur les tuiles et les cartes qui font partie de cette extension. Tous est détaillés ci-dessous et au verso.



MINI-EXTENSION SOUS-TERRE

La Mini-Extension Sous-Terre comprend une tuile Cave (Cellar) et une tuile Coffre-Fort (Vault). Ces tuiles sont comme les autres tuiles, mais avec une exception: elles doivent TOUJOURS être construites au 1er étage de votre saloon!

Note: La carte Tycoon "Preacher" ne peut pas annuler cette règle!

La Cave

Lorsque vous avez terminé la Cave, vous pouvez prendre la tuile Whiskey Still* (si elle est encore disponible) et placez-le sur votre plateau de joueur. Vous ne payez pas le coût de la tuile, mais vous devez quand même payer le coût supplémentaire des lots si nécessaires. Si vous êtes incapable de placer légalement la tuile, vous perdez l'effet de la Cave. Planifier en conséquence!

Le Coffre-Fort

Lorsque vous avez terminé le Coffre-Fort, vous pouvez y placer jusqu'à 5 Or (retourner les pépites dans la réserve) et scorer 5 points de Réputation par pépité. Ceci est en plus des 7 points que vous recevez pour avoir compléter une grande tuile!



MINI-EXTENSION PÉRIPHÉRIE

La Mini-Extension Périphérie comprend une tuile Cabane "au fond du Jardin" (Outhouse) et une tuile Jardin (Garden). Ces tuiles DOIVENT être construites sur le(s) lot(s) extérieur(s) du plateau. Ces tuiles ne peuvent JAMAIS avoir une tuile placée dans le lot à côté d'elles et, en tant que tels, ne doivent PAS être construite à côté une autre tuile.

Vous ne pouvez PAS construire au-dessus de ces tuiles.

Note: La carte Tycoon "Preacher" ne peut pas annuler cette règle!

La Cabane

Lorsque vous avez terminé la Cabane, vous obtenez 3 points de réputation. Ceci est en plus des 5 points que vous obtenez pour avoir fini une petite tuile.

Le Jardin

Lorsque vous avez terminé le jardin, vous pouvez augmenter votre niveau de revenu de 1. Pour le reste du jeu, votre niveau de revenu est égal à votre nombre de tuiles +1.

Note: La pénalité de Flatfoot Fleming est toujours applicable si elle est dans votre Saloon.



MINI-EXTENSION COMMUNAUTAIRE

La Mini-Extension Communautaire comprend une tuile Chapelle (Chapel) et une tuile Bibliothèque (Library). Ces tuiles sont comme les autres tuiles du jeu de base et n'ont pas de conditions prérequis ou de placements spécifiques.

La Chapelle.

Lorsque vous avez terminé la chapelle, vous obtenez une action supplémentaire ET vous pouvez déplacer un Bandit (Outlaw) présent dans votre saloon vers celui d'un autre joueur.

La Bibliothèque

Lorsque vous avez terminé la bibliothèque, vous pouvez l'utiliser comme UNE tuile de n'importe quel type dans le but de réclamer une carte Open Claim. Vous devez réclamer la carte open Claim immédiatement après avoir terminé la Bibliothèque et vous devez être en mesure de remplir toutes les autres exigences de la carte.



MINI-EXTENSION TOITS SPÉCIAUX

La Mini-Extension Toits Spéciaux comprend deux ensembles de tuiles de chaque taille.

Toits du 2ème étage

Ces tuiles peuvent être placées sur le dessus d'une tuile du 2ème étage terminé. Vous devez utiliser une action et payer 4 Or pour construire une de ces tuiles Toits.

Course au Toits

La première personne à poser une tuile de Toit de la taille correspondante peut placer une de ces tuiles au lieu d'un toit standard. Ces tuiles valent 6 points de Réputation (au lieu de 4).



MINI-EXTENSION FERME DE SCORPION

La Mini-Extension la Ferme de Scorpion (Scorpion Farm) comprend une tuile Ferme de Scorpion et un nouveau personnage Citoyen, Calamity Sam. La tuile Ferme de Scorpion suit toutes les règles de placement de la mini-extension Périphérie.

La Ferme de Scorpion

Lorsque vous avez terminé la Ferme Scorpion, vous pouvez prendre la carte Personnage Calamity Sam. Sam vaut 5 points de Réputation à la fin du jeu, comme les autres personnages Citoyens. Elle ne peut PAS être déplacée, par aucun moyen. Une fois que vous avez Sam, vous pouvez supprimer UN Personnage présent dans votre saloon, du jeu.

Cette capacité peut être utilisée à tout moment pendant votre tour, y compris un prochain tour, mais elle ne peut seulement être utilisée qu'UNE FOIS par partie.



MINI-EXTENSION MAGASIN GÉNÉRAL

La Mini-Extension Magasin Général comprend une tuile Magasin Général (General Store) et un nouveau Personnage Citoyen, Jack Ofaltrades.

Le Magasin Général

Lorsque vous avez terminé le Magasin Général, vous pouvez prendre la carte Personnage Jack Ofaltrades. Jack vaut 5 points de Réputation, comme les autres Citoyens. Il ne peut PAS être déplacé, par aucun moyen. À la fin du jeu, vous pouvez utiliser Jack pour remplir toute exigence d'UN Personnage pour compléter une carte Secret Claim.

Exemple: Vous avez une carte secret Claim dont vous compléter toutes les conditions excepté que vous n'avez pas le Personnage Cactus Colby. Vous pouvez utiliser Jack pour satisfaire l'exigence Cactus Colby et scorer la carte Secret Claim.

CREDITS
DESIGN: A.J Porfirio, Evan Derrick, Rob Couch
ILLUSTRATION: Agnieszka Dabrowiecka
GRAPHIC DESIGN: Evan Derrick

ICON CREDITS FROM THE NOUN PROJECT
 Scorio by Michelle Abrahall, Can by DKHN, books by Jakub daja, Spider Web by Marek Polakovic, Cactus by Sergey Demushkin, Roof by Paulo Sà Ferreira

TRADUCTION PAR LA CINQUIÈME COLONNE:
 Sébastien S.

Copyright 2016 Van Ryder Games