

# CARTES TYCOON

## FRONTIER JUSTICE

Volez un total de 3 aux autres joueurs. (En effectuant n'importe quelle combinaison).

## THE PREACHER

 pour acheter une tuile **Special\***  
Vous devez toujours payer le coût d'achat de la tuile, mais vous pouvez ignorer son prérequis.  
Par exemple, vous n'êtes pas obligé de construire la **Luxury Suites\*** au 3ème étage.

## GOLD RUSH

8  Tous les autres joueurs gagnent 2 .

## NO-GOOD TROUBLEMAKER

Déplacez 1 carte **Personnage** qui a déjà été collectée par n'importe quel joueur (vous y compris).

## THE OUTLAW

Regardez 2 cartes **Tycoon** provenant de la main d'un joueur. Gardez en 1 et rendez l'autre.

## THE GAMBLER

Piochez 2 cartes **Tycoon**. Jouez en 1 et défaussez l'autre.

# CARTES SECRET CLAIM

## MONOPOLY

Avoir les 4 Tuiles **Commune** d'un seule type.



## LOCATION, LOCATION, LOCATION

Avoir des Tuiles dans tous les lots de votre plateau.



## RAMPANT GROWTH

Avoir au moins 9 Tuiles, Toits y compris.



## CURB APPEAL

Avoir des Tuiles dans tous les lots le long d'un coté de votre plateau de jeu.



## INSURANCE FRAUD

Avoir au moins 5 Tuiles, et ne PAS avoir de **Citoyen**.



## THE LONELY COWBOY

Avoir UNIQUEMENT **Cactus Colby**. (Aucun autre Personnage)



## EAVESDROPPING

Avoir **Phineus Pillbottom** et une **Guest Room** au-dessus du **Brothel\***.



## SPECIAL BATCH

Avoir le **Cellar\***, 1 **Pharmacy** et la **Whiskey Still\***, tous construits au 1er étage.



## BOUNTIFUL HARVEST

Avoir le **Garden\*** et le plus haut niveau de revenu (pas d'égalité).

