

Graybark

2

4

ABILITY

APPEL DE LA NATURE

Épuisez sa carte Héro pour activer un Serviteur Mineur dans sa ligne de vue.

Celui-ci réalise son Mouvement et/ou Attaque sur un Héro ennemi.

Algus

2

4

ABILITY

FEU SECRET

À la place d'utiliser une carte attaque, il peut épuiser sa carte Héro pour faire une attaque à distance, jetant autant de dés d'attaque qu'il a de blessures.

Damian

3

3

ABILITY

ÉTOURDISSEMENT MERVEILLEUX

S'il est attaqué et qu'il n'est pas blessé par l'attaque, l'attaquant est étourdi.

Jay

1

5

ABILITY

ATTAQUE NUMÉRO 1

Si son attaque ne produit aucune blessure, il peut activer une autre carte attaque ce tour.

lang lang

0

6

ABILITY

COUP DE BAMBOU

Si son attaque de mêlée fait un CRIT, il termine son attaque et peut réaliser une Attaque de mêlée gratuite contre la même cible avec 3 dés.

Luna

3

3

ABILITY

VOIE MYSTIQUE

Si sa défense produit un CRIT, elle peut se téléporter sur une case adjacente à n'importe quel Personnage dans la ligne de vue.

Mika

3

3

ABILITY

DÉSARMEMENT

Elle peut épuiser une carte chez un Héro ennemi, quand elle entre sur sa case.

Neffar

2

4

ABILITY

VISEZ LES YEUX!

Épuisez sa carte Héro pour donner une blessure et épuiser une carte Attaque d'un héros dans la ligne de vue.

Stump



ABILITY

PRISE RAPIDE

Après son jet de défense, il peut épuiser sa carte Héro pour lancer +3 dés de défense.

Valerie



ABILITY

MARTEAU DE LA JUSTICE

Si son attaque tue sa cible, vous pouvez soigner une blessure (sur elle ou sur un de ses alliés).