

*"Une telle proximité en continue me tape sur le système... j'ai besoin d'être un peu seul"*

Terminez un round de jeu à au moins 3 zones du survivant le plus proche

+2 Resolve  
(usage unique durant une action)

REWARD

*"Pas de pitié"*

Si vous commencez votre tour avec au moins 3 ennemis dans votre zone, tuez tous les ennemis de votre zone avant la fin de votre tour.

+1 à chaque dé lancé  
(usage unique durant un tour)

REWARD

*"Je pense que je vais souffler un peu"*

Ne vous déplacez pas durant un round entier

Déplacez vous de 2 zones  
pour chaque action de mouvement  
(usage unique durant un tour)

REWARD

*"Plus d'armes... plus de problèmes"*

Terminez un round de jeu avec au moins 2 armes à distance dans votre inventaire

+1 à la portée de vos armes à distance  
(usage unique durant un tour)

REWARD

*"Tu t'es entraîné sur des cibles des centaines de fois... tu peux le faire"*

Tuez un ennemi à 2 zones de vous

Relancez un jet d'une action de combat.  
Le nouveau résultat est appliqué  
(usage unique durant une action)

REWARD

*"Quand le moment est venu, je dois être prêt"*

Terminez votre tour avec avec au moins une action inutilisée

+1 action  
(usage unique durant une action)

REWARD

*"On est tous dans le même bain... agissons en conséquence"*

Faites un échange avec au moins 2 survivants durant un seul et même round

Tirez un survivant d'une zone adjacente dans la votre  
(usage unique durant une action)

REWARD

*"Le danger peut venir de partout... même des autres"*

Réussissez un jet d'armure durant une attaque à distance initiée par un autre survivant

Les attaques à distance faites dans votre zone ne vous touchent pas  
(usage unique durant un tour)

REWARD

*"Si je peux encore en tirer un peu..."*

Utilisez 3 objets à usage unique (placez les objets en question de côté pour garder le compte)

Quand vous devez défausser un objet à usage unique, remettez-le dans votre inventaire  
(usage unique durant une action)

REWARD

"Pas ... un ... bruit"

Ne faites aucun bruit  
durant un round complet

Vos attaques ne génèrent pas de bruit  
(usage unique durant un tour)

REWARD

"Je ne dois pas avoir peur...  
la peur tue l'esprit"

Réussissez 2 tests de Resolve  
durant un seul round

Défaussez votre carte Resolve la plus élevée  
(usage unique durant une action)

REWARD

"Cette vie c'est l'enfer...  
mais je commence à m'y faire"

Réalisez une recherche,  
un mouvement et une attaque  
durant un seul round

+ 1 dé pour chaque résultats de 6  
durant vos attaques  
(usage unique durant un tour)

REWARD

"Chaque balle compte...  
pas place pour l'erreur"

Réussissez 3 attaques à distance  
durant un round  
(1 dé = 1 attaque)

Vos attaques à distance ne touchent pas  
les survivants  
(usage unique durant un tour)

REWARD

"Tant qu'on se serre les coudes,  
tout ira bien"

Terminez un round avec  
au moins 2 autres survivants  
dans votre zone

+1 Resolve  
(usage unique durant une action)

REWARD

"Tu peux y arriver.  
Tu es plus fort que tu ne le crois.  
Tu dois y arriver."

Terminez un round dans une zone contenant  
au moins 2 ennemis

Relancez un jet d'armure.  
Le nouveau résultat est définitif  
(usage unique durant une action)

REWARD

"Gardez un profil bas! Voilà le truc...  
peut-être qu'ils ne nous verrons pas"

Durant un round, débutant avec des ennemis  
à une zone de votre personnage, n'alertez  
aucun ennemi

Quand vous faites passer les ennemis d'une  
même zone dans un état Actif, ils restent  
passifs (usage unique durant une action)

REWARD

"Si ça saigne... on peut le tuer"

Tuez au moins 3 ennemis durant un round

+3 Resolve  
(usage unique durant une action)

REWARD

"Les bagarres de bar je connais...  
là, il manque juste le bar"

Réussissez au moins 2 attaques de mêlée  
durant un round  
(1 dé = 1 attaque)

Poussez tous les ennemis dans votre zone  
dans une zone adjacente de votre choix  
(usage unique durant une action)

REWARD