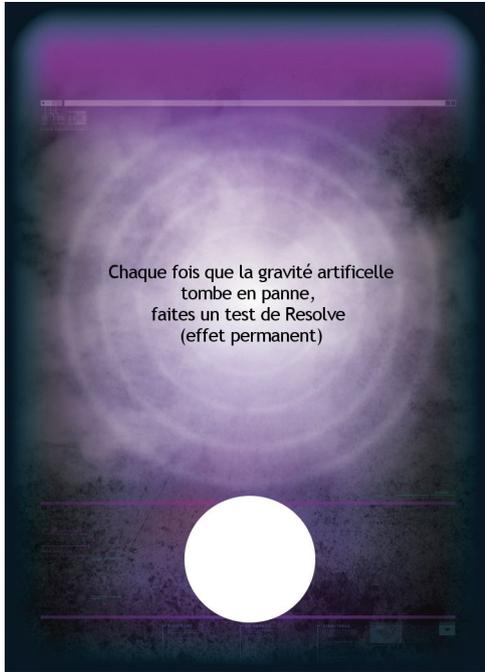
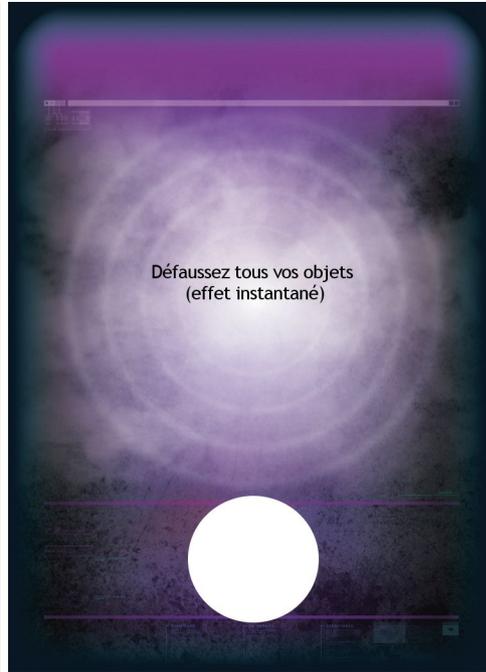




Vous ne pouvez plus utiliser  
votre compétence Active  
(effet permanent)



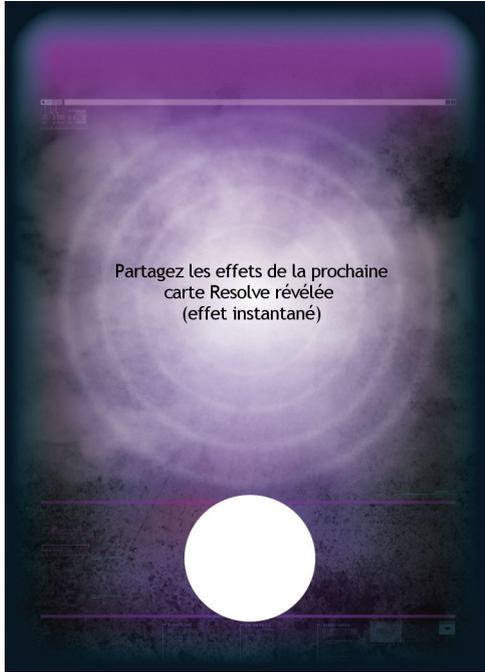
Chaque fois que la gravité artificielle  
tombe en panne,  
faites un test de Resolve  
(effet permanent)



Défaussez tous vos objets  
(effet instantané)



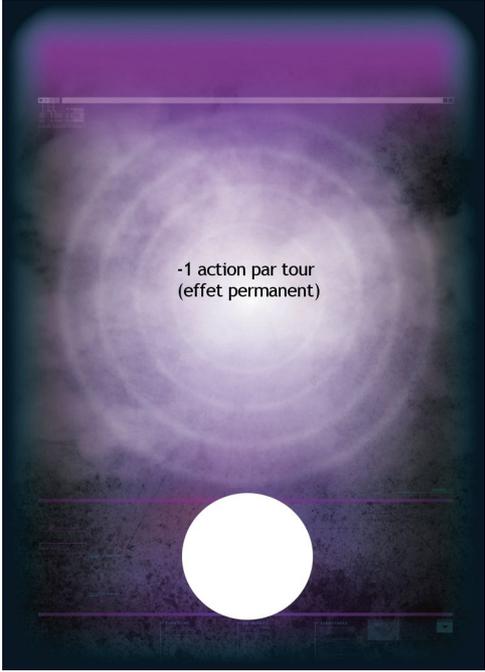
Si vous commencez votre tour dans  
une salle, faites un test de Resolve  
(effet permanent)



Partagez les effets de la prochaine  
carte Resolve révélée  
(effet instantané)



Si vous commencez votre tour dans  
une zone qui n'est pas occupée  
par un autre survivant,  
faites un test de Resolve  
(effet permanent)



-1 action par tour  
(effet permanent)



Tous les survivants dans votre LdV  
doivent faire un test de Resolve  
(effet instantané)



Vous ne pouvez plus échanger d'objets  
(effet permanent)

Le Medic ne peut plus soigner vos blessures (effet permanent)

Vous ne pouvez plus utiliser votre compétence Passive (effet permanent)

Vous ne pouvez plus vous déplacer durant les Blackouts (effet permanent)

Lancez le dé de direction et déplacez vous de 3 zones dans cette direction, faites les tests de Resolve éventuels (effet instantané)

Lancez le dé de direction et faites une attaque à distance dans la zone adjacente. Si vous n'avez pas d'arme à distance, défaussez une arme de mêlée (effet instantané)

Placez un jeton bruit de niveau 3 dans votre zone (effet instantané)

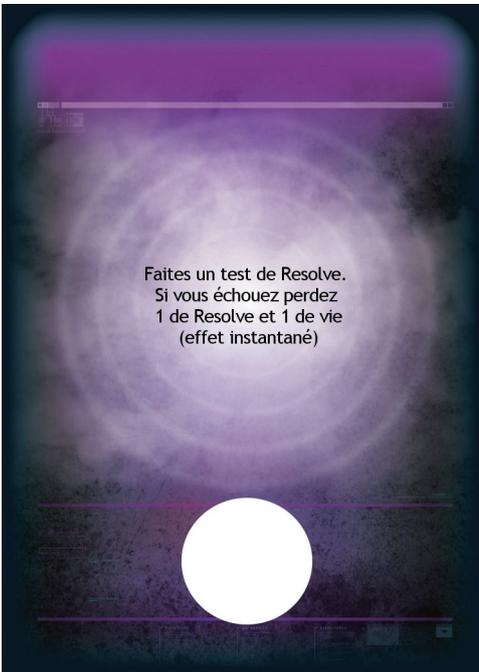
Placez tous vos objets face cachée et mélangez-les. Défaussez-en 1 au hasard (effet instantané)

Votre survivant est mort, retirez-le du jeu immédiatement (effet instantané)

Si le total des ennemis révélés sur le plateau est supérieur à votre niveau actuel de Resolve, vous ratez automatiquement tous vos tests de Resolve (effet permanent)



Tous les dés d'attaque  
ont un malus de -1  
(effet permanent)



Faites un test de Resolve.  
Si vous échouez perdez  
1 de Resolve et 1 de vie  
(effet instantané)