

FEUILLE DE COLONIE 2.0

BY CYBERDWARF

SALLE DE CONTROLE

- ▣ LV1
- ▣ LV2

INFIRMERIE

- ▣ LV1
- ▣ LV2

LABORATOIRE

- ▣ LV1
- ▣ LV2

SALLE DE MEDITATION

- ▣ LV1
- ▣ LV2

ATELIER

- ▣ LV1
- ▣ LV2
- ▣ LV3

ARSENAL

- ▣ LV1
- ▣ LV2
- ▣ LV3

ENTREPOT

- ▣ LV1
- ▣ LV2
- ▣ LV3

SALLE D'ENTRAINEMENT

- ▣ LV1
- ▣ LV2
- ACTIVATION

ACHAB

XP TOTAL: _____
XP RESTANT: _____

- ▣ Établir Un Plan
- >▣ Tactiques Avancées
- ▣ Stratège
- ▣ Support Tactique
- ▣ Manœuvre Tactique
- ▣ Leurre Holographique
- ▣ Reconnaissance
- >▣ Infiltration
- ▣ Charge
- >▣ Charge Furieuse
- >>▣ Charge Téméraire
- ▣ Balayage
- ▣ Onde De Choc
- ▣ Concentration
- >▣ Focalisation
- ▣ Sélectionner Le Point

MISSIONS:

ÉQUIPEMENT NIV

- ▣ _____
- ▣ _____
- ▣ _____
- ▣ _____

ALEXANDRA

XP TOTAL: _____
XP RESTANT: _____

- ▣ Premiers Soins
- ▣ Résilience
- ▣ Renaissance
- ▣ Désinfection
- >▣ Purification
- ▣ Censure
- ▣ Endurance
- ▣ Endurance Améliorée
- ▣ Force
- ▣ Saignement
- >▣ Hémorragie
- ▣ Touche Vampirique
- ▣ Explosion Neurale
- ▣ Dommages Au Cerveau
- ▣ Vide Psychique
- >▣ Tempête Mentale

MISSIONS:

ÉQUIPEMENT NIV

- ▣ _____
- ▣ _____
- ▣ _____
- ▣ _____

ANDROMEDA 2.0

XP TOTAL: _____
XP RESTANT: _____

- ▣ Cloué
- >▣ Pluie De Clous
- ▣ Barrage
- ▣ Protection
- ▣ Blocage Vigoureux
- ▣ Contre-Attaque
- ▣ Enfoncer
- ▣ Coup De Boule
- ▣ Concentration
- >▣ Focalisation
- ▣ Sélectionner Le Point
- ▣ Garde Du Corps
- >▣ Sauveteur
- ▣ Tir Scindé
- >▣ Abattre
- ▣ Feu Nourri

MISSIONS:

ÉQUIPEMENT NIV

- ▣ _____
- ▣ _____
- ▣ _____
- ▣ _____

JUKAS

XP TOTAL: _____
XP RESTANT: _____

- ▣ Fouet Énergétique
- >▣ Souffle Énergétique
- >>▣ Souffle Énergétique P.
- ▣ Transformation D'énergie
- >▣ Transmutation D'énergie
- ▣ Kinésie Incendiaire
- ▣ Explosion Incendiaire
- >▣ Bûcher
- ▣ Venin Psychique
- >▣ Gangrène
- ▣ Contagion
- ▣ Télékinésie
- ▣ Coup Cinétique
- ▣ I Believe I Can Fly
- ▣ Maître Du Temps
- ▣ Ralentir
- ▣ Accélérer

MISSIONS:

ÉQUIPEMENT NIV

- ▣ _____
- ▣ _____
- ▣ _____
- ▣ _____

ENTREPOT



ITANIMULLI



ALH-84001



INOTTENIO



KEKKULENIUM



MOTILMOLINA



MISSIONS NARATIVES

- ▣ Un Accueil Chaleureux
- ▣ Bienvenue Dans La Jungle
- >▣ Raid Sur Le Temple
- >▣ A La Recherche Des Ces Foutus Minerais
- ▣ Machinations Tragiques
- >▣ Le Culte De L'honneur
- >▣ Initiation Tribale
- ▣ Malefique
- >▣ Reprend Ta Destinée En Main
- >▣ Le Dernier Espoir

ZONES DE PRIMAEVUS V

DEFCON 4

- ▣ Le Paradis
- ▣ La Crevasse
- ▣ Le Lac De Neptune

DEFCON 4-3

- ▣ La Fosse Du Tonnerre
- ▣ Les Morsures De Papillons
- ▣ Les Marais Acides
- ▣ La Riviere D'Emeraude
- ▣ Les Feuilles Tombantes
- ▣ La Forteresse

DEFCON 3-2

- ▣ Agricola
- ▣ Les Roches Tranchantes
- ▣ Les Trois Soeurs
- ▣ Le Bassin De Magma
- ▣ Les Bois Morts
- ▣ Le Mont Solitaire

DEFCON 2-1

- ▣ Les Rapides De Sang
- ▣ La Vallée Des Temples
- ▣ Le Trident
- ▣ Les Hurléments Sauvages
- ▣ Le Jardin De Pierres

DEFCON 1

- ▣ La Faux
- ▣ Haut Lieu
- ▣ Scilla



