



Ajouter une Abomination supplémentaire à votre partie de Zombicide est trivial : ajoutez simplement les cartes Xeno correspondantes à votre pile de cartes Xenos et mélangez la pile. Sauf mention contraire, ces Abominations partagent les mêmes règles générales.

Actions : 1

Dégâts infligés : 3

Résistance : 3 Dégâts

Expérience : 5 points

Règle spéciale : Une arme de Dégât 3 est nécessaire pour éliminer une Abomination. Les attaques concentrées produisant des dégâts de 3 (ou plus), ainsi que les effets éliminant tous les Acteurs dans la Zone (Hellfire, Seismic Blast) peuvent aussi tuer l'Abomination.

XENIUM HORROR ABOMINATION

"Wait, is that stuff alive?? Or does it just live in there?"

-Major Sharp

L'Abomination Xenium Horror apparaît à 2 Zones de distance de la Zone la plus bruyante du plateau, un trajet libre doit exister entre les deux Zones.

Si plusieurs Zones sont éligibles, les joueurs choisissent. Si aucun trajet libre n'est possible vers la Zone la plus bruyante, défaussez la carte Xeno et piochez-en une autre.

Placez un token Mold Actif dans la Zone d'apparition (pas sur une Zone extérieure).

BROOD MOTHER ABOMINATION

"Nope! Nope-nope-nope-nope-nope-nope-nope!"

- Lieutenant Grimes



ABOMINATION MERE PONDEUSE

- L'Abomination Brood Mother fait apparaître 8 Brood Children dans sa Zone lorsqu'elle termine un Mouvement à 2 Zones (ou moins) d'un Survivant. Aucune ligne de vue ou trajet libre n'est nécessaire.
- Les Brood Children exécutent immédiatement une action de Mouvement. Chaque Abomination Brood Mother peut exécuter cette action spéciale uniquement une fois.



BROOD CHILDREN (REJETON BROOD)

Actions : 1
Dégâts infligés : 1
Résistance : 1 Dégât
Expérience : 1 point
Règles spéciales :

- Les Brood Children sont considérés comme des Workers dans l'ordre de priorisation des cibles.
- Un Brood Children se déplace jusqu'à 2 Zones par Activation pour atteindre sa Zone de destination. Déterminez la Zone de destination avant de commencer le déplacement. Le déplacement s'effectue en totalité vers cette destination, l'apparition d'une nouvelle cible ne provoque pas de modification du trajet. Un Brood Children n'obtient toujours qu'une seule action par activation (déplacement ou attaque).